



プログラミング教育支援および IoT 応用に関する研究

情報工学部情報工学科 講師 SOE THANDAR AUNG

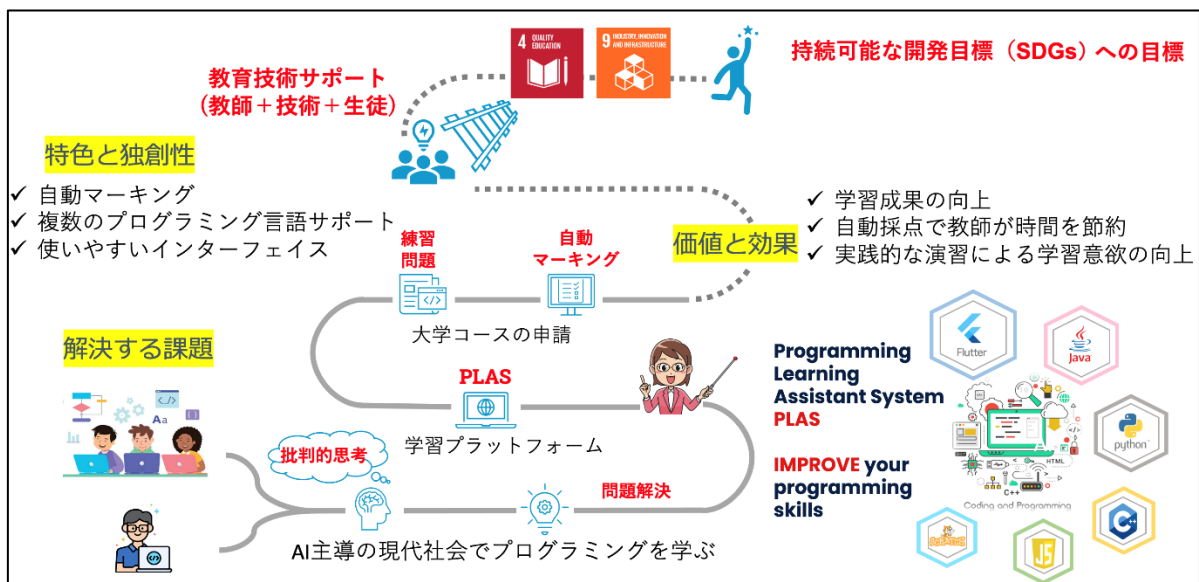
キーワード プログラミング学習支援システム、教育工学、IoT

該当するSDGs



1 研究内容

プログラミング教育支援システムの研究・開発を進めています。Web ベースの自習ツールや生成 AI を活用し、学習者一人ひとりに適した学習支援の実現を目指しています。また、IoT を活用したスマートホームガーデニングなど、実社会に応用可能なシステムの研究にも取り組んでいます。



2 連携可能性のある研究分野、又は、これまでの連携実績

連携可能性のある研究分野

プログラミング教育支援、生成 AI の教育利用、IoT 応用システムに関する研究を進めています。教育現場や企業の皆様が抱える課題や実現したいアイデアについて、お話を伺いながら、一緒に研究・開発を進めていければ幸いです。

これまでの連携実績

・岡山大学において、プログラミング学習支援システム(PLAS)の研究開発を通じ、他大学との共同研究に参画

主な著書・論文・特許

【論文】

- ・An implementation of user-interface checking function for Flutter programming learning assistant system (Outstanding Student Paper Award), 13th IEEE Global Conference on Consumer Electronics, pp. 40-41 (2024)
- ・An image-based user interface testing method for Flutter programming learning assistant system, Information, Vol. 15, No. 8, 464 (2024)
- ・A study of learning environment for initiating Flutter app development using Docker, Information, Vol. 15, No. 4, 191 (2024)
- ・An implementation of web-based personal platform for programming learning assistant system with instance file update function, Engineering Letters, Vol. 32, No. 2, pp. 226-243 (2024)
- ・A proposal of grammar-concept understanding problem in Java programming learning assistant system, Journal of Advances in Information Technology, Vol. 12, No. 4, pp. 342-350 (2021)